

淨土之巔

土壤及地下水保護電競賽

報名 8/26(一)→10/4(五)

初賽 10/17(四)→10/21(一)

決賽 11/16(六)

主辦
單位



土壤及地下水污染
整治基金管理會

執行
單位



淨土之巔

土壤及地下水保護電競賽

活動簡章

主辦單位：環境部環境管理署土污基管會

執行單位：財團法人台灣產業服務基金會

土壤及地下水與我們的生活息息相關，有健康的土壤及地下水，才有健康的食物和生存環境。而所謂「預防勝於治療」，由於土壤及地下水污染難以發現，只有避免污染發生，才能減少後續花費動輒數千萬的整治費用或數十年的整治時間。為了推廣土壤及地下水保護觀念，特別辦理「淨土之巔 - 土壤及地下水保護電競賽」，透過趣味答題佔地，認識土壤及地下水以及更多的環境保護知識。

一、報名時間

訂於 **2024 年 8 月 26 日 (一) 中午 12 時開放報名，至 2024 年 10 月 4 日 (五) 中午 12 時**。為確保參賽者公平性，報名截止後將不再受理任何形式報名。

二、參賽資格

1. 全臺灣國中、小學在學**四至八年級**學生對土水保護知識有興趣者，皆可報名參加 (年級認定以初賽開賽日 2024 年 10 月 17 日為基準)。
2. 本次競賽為「個人賽」賽制，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名。

三、競賽時程

- 1. 線上初賽：**2024 年 10 月 17 日 (四) 中午 12 點至 10 月 21 日 (一) 晚上 9 點止，由個人賽積分前 30 名之參賽者取得晉級資格。主辦單位將於 11 月 1 日前陸續透過電子郵件、電話等方式聯繫晉級決賽之參賽者、家長或老師回填晉級資料表單，請多加留意確保聯繫管道暢通；未晉級者恕不另外通知。
- 2. 實體決賽：**2024 年 11 月 16 日 (六) 舉行實體決賽。實體決賽地點為 WESTAR (10846 台北市萬華區漢中街 116 號 8 樓)，詳細決賽競賽時間將另行公佈。

四、報名方式

1. 請於 PaGamO 淨土之巔 - 土水保護電競賽電競報名頁 (<https://esports.pagamo.org/register/swp/information>) 點選立即報名，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，並填寫完整正確之個人資料後，即可完成報名。
2. 依照報名流程，務必填寫老師或家長之正確聯繫資訊。若成功晉級下一階段競賽，因聯繫資訊填寫不正確致主辦單位無法成功聯繫參賽者、家長或老師，主辦單位將取消參賽及晉級資格，請各位參賽者特別留意。
3. 報名成功後，請於初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，且參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

五、競賽主題

本次土水電競賽以 PaGamO 遊戲平台，透過答題佔地方式進行比賽。競賽主題包含**土壤及地下水**、**環境管理**以及**淨零綠生活**，題目占比如下說明。

主題	占比	說明
土壤及地下水	60%	土壤及地下水基本功能、污染原因、污染整治處理等相關題目。
環境管理	20%	包含基本環境法規或政策、資源回收、空、水、廢、毒、環境教育等環保延伸知識，亦包含廉政相關議題。
淨零綠生活	20%	從生活出發，相關食、衣、住、行、育、樂、購等淨零綠生活主題。

題目內容來源可參考以下網站之最新資訊：

1. 環境部環境管理署-土壤與地下水技術資源平台(<https://sgrr.moenv.gov.tw/>)
2. 環境部環境管理署-底泥品質檢測資訊公開網(<https://pse.is/62973s>)
3. 環境部環境管理署-土壤及地下水污染整治網(<https://sgw.moenv.gov.tw/public>)
4. 環境部環境管理署-土壤及地下水兒童網(<https://reurl.cc/jWaNyM>)
5. 環境部-全國環境水質監測資訊網(<https://reurl.cc/Rq8pee>)
6. 環境部-淨零綠生活資訊平台(<https://greenlife.epa.gov.tw/about>)
7. 環境部化學物質管理署-環境用藥安全使用宣導網(<https://reurl.cc/2YN26r>)
8. 環境部-空氣品質改善維護資訊網(<https://air.moenv.gov.tw/Default.aspx>)
9. 環境部-空氣品質監測網(<https://airtw.moenv.gov.tw/>)
10. 環境部-水質保護網(<https://reurl.cc/dn9EQV>)
11. 環境部資源循環署-資源回收網(<https://recycle.moenv.gov.tw/>)
12. 環境部-室內空氣品質資訊網(<https://reurl.cc/yLopAM>)

六、競賽獎勵

1.早鳥獎

凡於 2024 年 9 月 15 日 (日) 前成功報名比賽者，每位參賽者皆可獲得 PaGamO「長戟大兜蟲地形」一只，並可獲得抽獎資格，有機會抽中「九乘九文具電子禮物券 100 元」共 20 名。(獎勵預計於報名結束後一個月內陸續發放)

2.參加獎

凡成功報名本次賽事，並於線上初賽期間進行答題至少 50 題，即可獲得 PaGamO 限定「泥寶」及「小水滴」地形各一只；答題至少 50 題且未晉級決賽者，可額外獲得抽獎資格，有機會抽中「九乘九文具電子禮物券 1,000 元」共 20 名。

3.決賽獎勵

進入決賽後所有參賽者依總積分判定名次，所有名次皆有獎狀及獎品。

獎項	獎品/獎金
早鳥獎 (20 名)	九乘九文具電子禮物券 100 元 (抽獎)
初賽	
參加獎 (20 名)	九乘九文具電子禮物券 1,000 元 (抽獎)
決賽	
金獎 (1 名) (積分排名第 1 名)	獎狀 1 紙、 ASUS 華碩 16 吋 ROG Strix G16 電競筆電、 PaGamO 電競限定靈晶系列「金靈晶地形」一只
銀獎 (1 名) (積分排名第 2 名)	獎狀 1 紙、 12.9 吋 iPad Pro Wi-Fi 機型 128GB、 PaGamO 電競限定靈晶系列「金靈晶地形」一只
銅獎 (1 名) (積分排名第 3 名)	獎狀 1 紙、 PlayStation PS5 遊戲主機 (光碟版)、 PaGamO 電競限定靈晶系列「金靈晶地形」一只
特優獎 (2 名) (積分排名第 4-5 名)	獎狀 1 紙、 Nintendo 任天堂 Switch OLED 主機+健身環大冒險
優等獎 (10 名) (積分排名第 6-15 名)	獎狀 1 紙、 電競耳機 PRO X 2 LIGHTSPEED 無線電競耳機麥克風
參賽獎 (15 名) (積分排名第 16-30 名)	獎狀 1 紙、 九乘九文具電子禮物券 3,000 元

- *註：1.以上實體獎勵部分預計於決賽現場發放，PaGamO 地形獎勵預計於決賽後一個月內陸續發放。
2.獎品規格、顏色、配備等以實物為準，主辦單位保留更換獎品的權利。獎品不得要求更換、轉讓或折換現金，也不得更換中獎人。

七、競賽機制

1. 線上初賽：

(1)採積分賽制度，參賽者需每日自行登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算總積分。因每日有能量值上限，無法無限答題，故每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。(開放時段為每日上午 6 點 00 分至晚上 21 點 00 分)。

(2) 線上初賽採用 PaGamO 電競-「大亂鬥地圖」。

(3)初賽每日基礎能量值上限為 300 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。

(4)若競賽過程與其他參賽者搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

(5)成績計算：

A.(答對數 X 7+領地數 X 3) = 個人總積分。

B.為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。

C.依遊戲積分進行排序。

D.若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

(6)由個人賽積分前 30 名之參賽者取得晉級資格。主辦單位將於 11 月 1 日前陸續透過電子郵件、電話等方式聯繫晉級決賽之參賽者、家長或老師回填晉級資料表單，請多加留意確保聯繫管道暢通。未晉級者恕不另外通知。

2. 實體決賽：

(1)決賽採用 PaGamO 電競-「城堡爭奪戰地圖」。當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分。

(2)若競賽過程中與其他參賽者搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓

參賽者重新獲得領地。

(3)決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示。若屢勸不聽將判該參賽者失去資格。

(4)成績計算：

A.(答對數 X7+領地數 X3)+特殊領地積分=個人總積分。

B.特殊領地有較高積分，佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。

C.最終依遊戲積分排行名次。

D.若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

(5)因考量參賽者安全，晉級決賽之參賽者需至少一名 18 歲以上成人陪同出席現場決賽，一名成人僅限作為一名參賽者之陪同代表。

(6)交通補助：於 2024 年 11 月 16 日（六）舉行之現場決賽，因考量中南部參賽者們長途奔波，將提供除雙北以外縣市之參賽者與一名成年之陪同代表交通補助。主辦單位將依各縣市臺鐵自強號往返之車資，作為定額交通費補助，詳細費用表將於決賽通知表單上另做說明。

(7)最終決賽獲獎名單將於 2024 年 11 月 16 日（六）決賽後現場頒獎。決賽地點為 WESTAR（10846 台北市萬華區漢中街 116 號 8 樓）。

八、競賽規則

1.PaGamO 電競賽初衷為透過良性競爭進而促進學習，若有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規參賽者比賽資格，如情節嚴重以致影響其他參賽者參賽權益者，如使用多重帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，並禁止違規參賽者參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年。違規行為包含：

(1)參賽者一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。

(2)報名資料填寫不完整或是資訊不正確。

(3)參賽者不符合參賽資格。

(4)經舉報且查證屬實於公開社群公告並呼籲其他玩家圍攻特定玩家之惡意行為。

(5)由玩家舉證屬實之賽事代打行為。

(6)決賽身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽者若發現其他參賽者有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

2.登入或註冊即代表同意 PaGamO 使用者條款和隱私權政策。

3.參賽者應遵守競賽規則，且應準時完成報到手續，未依規定時間報到者以棄權論。

4.決賽現場提供交通補助（補助雙北地區以外之來回火車票價），每位參賽者補助參賽者本人與陪同一名成人為上限。

5.現場舉辦之決賽時，參賽者若有以下之行為將視情況取消參賽資格：

(1)請參賽者切勿隨意更動主辦單位準備之電腦設備相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。

(2)非競賽用品如參考書、文宣品、計算紙及電子產品等，不得於競賽過程中使用。

(3)不得飲食、抽煙、嚼食檳榔或口香糖等。

(4)隨意走動進出、談話、左顧右盼等行為或取得或提供他人答案，作弊事實明確者。

(5)對其他參賽者、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為。

6.如遇警報、地震，應遵照工作人員指示，迅速疏散避難。

7.主辦單位保留所有參賽暨獲獎資格認定之權利。

8.參賽者須配合主辦單位進行各項宣傳活動，參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍包含但不限於節錄或以其他方式編輯參加本活動之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用等內容。

9. 參賽者經判定取消參賽資格時，則同時喪失領取獎金及獎項資格。
10. 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。
11. 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時補充修正、暫停或終止活動之權利，並請隨時注意最新公告。參與本活動者即同意接受本活動各項規範。
12. 為避免競賽爭議及確保參賽權益，請參賽者於決賽競賽過程中全程錄影並留存至少 90 日，於賽後供主辦單位備查。
13. 所有報名且晉級的參賽者需全程參與「淨土之巔 - 土壤及地下水保護電競賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將視為棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金等獎勵。

九、聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）來電洽 PaGamO 電競賽專案小組。

- 電競賽專用客服信箱：esport@pagamo.org
- 參賽權益&線上初賽、決賽專線：
葉先生 (02)3393 1663 #261
李小姐 (02)3393 1663 #256

十、PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位選手將獲得七塊領地，並隨機生成至賽場中，需透過答題佔地之方式，與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 賽場設有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，則無法繼續答題累積積分。
* 前進土地：每答對一題消耗六點、答錯一題消耗十五點

* 訓練土地：每答對一題消耗四點、答錯一題消耗十點
請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。

5. 能量值採自動恢復制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。

6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

7. PaGamO 角色能力數值加成

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%